

Face - *Interactive graphics*

Summary

Desall in collaborazione con FACE lancia un contest mirato a realizzare l'interfaccia grafica per il nuovo dispositivo elettronico funzionale alla gestione di porte automatiche scorrevoli. I creativi partecipanti sono invitati a pensare ad icone user-friendly capaci di comunicare in modo efficace le funzionalità delle touch keys del dispositivo.

Link – <http://des.al/interactivegraphics>

Description

FACE si occupa da 40 anni di progettazione, produzione e commercializzazione di automazioni per applicazioni residenziali, civili ed industriali, con l'obiettivo di diventare leader nella ricerca di soluzioni tecnologiche evolute per il settore delle automazioni per porte pedonali.

Ora FACE si affida alla creatività e alle competenze della community di Desall al fine di realizzare l'interfaccia grafica per il dispositivo che fungerà da controller per l'apertura e chiusura di porte automatiche scorrevoli generalmente inserite in supermercati, aeroporti e negozi.

L'interfaccia fornirà delle touch keys che si retroilluminano appositamente al fine di segnalare l'operazione scelta. I tasti principali forniscono le tre funzioni che andranno a regolamentare il funzionamento delle porte automatiche, mentre i tasti secondari avranno il ruolo di tasti di stato.

Tenendo conto delle linee guida sotto riportate, il creativo è chiamato ad elaborare:

- la grafica delle icone simboleggianti la funzione di ciascuna touch key;
- il posizionamento delle touch keys sull'interfaccia;
- il layout del dispositivo.

What we need

Per la corretta realizzazione dell'interfaccia grafica si consiglia di tenere in considerazione le seguenti indicazioni:

Funzionamento: l'interfaccia adotterà un pannello serigrafato di colore nero e avrà touch keys e simboli retroilluminati. Tenendo conto della tecnica serigrafica, le icone saranno statiche, non animate e non sono previste grafiche per gli stati di hover/pressed. Rispetto alla retroilluminazione, questa riguarderà il perimetro delle touch keys ed il simbolo che compare all'interno e indicante la funzione della chiave.

L'intensità della retroilluminazione varierà a seconda dello stato delle funzioni: a pannello acceso, tutte le icone avranno il 50% di luminosità mentre quelle che si riferiscono a funzioni attive avranno il 100% di luminosità.

E' previsto che dopo un dato intervallo temporale, il pannello non sarà più elettroilluminato lasciando solamente visibile il logo FACE.

Il dispositivo consterà di **tre touch keys principali** che corrispondono alle tre normali operazioni di una porta pedonale automatica:

- Porta aperta: La porta si apre e resta in posizione;
- Porta chiusa: La porta si chiude e resta in posizione;
- Porta automatica: la porta si apre quando i sensori percepiscono l'avvicinamento di una persona e si chiudono dopo un intervallo di tempo.

A queste si aggiungono **due touch keys secondarie** più piccole che fungeranno da tasti di stato e che agiranno sulle modalità di funzionamento della chiave "automatica" rispetto alla:

- selezione dell'apertura da un unico lato o da entrambi (entrata e uscita);
- selezione di apertura completa o parziale.

Inoltre, una coppia di simboli diagnostici comparirà in specifiche condizioni:

- "batteria" – off quando c'è corrente elettrica, on quando è assente, lampeggiante in caso di guasto;
- simbolo "chiave" – off quando le touch keys sono operative, on quando sono disabilitate.

Infine, **non** è possibile utilizzare eventuali testi descrittivi della funzione delle icone.

Logo: il logo del produttore deve avere massima visibilità e rimarrà illuminato anche ad interfaccia spenta. In quanto logo registrato non può essere modificato;

Materiale: il dispositivo sarà in plastica mentre l'interfaccia sarà realizzata in vetro serigrafato;

Dimensioni: il designer potrà studiare il dispositivo con orientamento orizzontale o verticale. Per le dimensioni del dispositivo e le distanze degli elementi sull'interfaccia si guardi il material file allegato.

Utilizzo: il comando verrà utilizzato dal personale dell'esercizio senza un training specifico. Per questo deve essere concepito affinché sia user-friendly, quindi di facile utilizzo e comprensione.

Timeline

Coming soon: 19 agosto - 25 agosto 2013

Sottomissione proposte: 26 agosto - 17 ottobre 2013

Voto della Community: 18 ottobre 2013 - 25 ottobre 2013

Proclamazione Vincitore: 26 ottobre 2013 - 1 novembre (indicativamente)

Eligibility and submission

La partecipazione al contest online è gratuita e aperta a designer e creativi di ogni età e nazionalità. I partecipanti possono scegliere di presentare uno o più progetti, ma saranno accettati solo le grafiche pubblicate sul sito www.desall.com attraverso la pagina di upload dedicata al contest "Interactive graphics".

Awards

1st: € 1250

La selezione dei vincitori sarà il risultato della valutazione insindacabile da parte di FACE. Verranno presi in considerazione originalità, fattibilità e coerenza con il brief.