

Self Construction Competition
25 Marzo – 7 Giugno



ARCHISTART

SCC2019

intro



E' tornato **Self Construction Competition**, il concorso per la progettazione di un'installazione urbana da realizzare in autocostruzione, con l'occasione di vedere realizzato il tuo progetto.

Le tre edizioni precedenti, SCC2015 - SCC2016 - SCC2018, hanno visto realizzare in totale quattro progetti, tre all'interno dell'Ostello del Sole di San Cataldo - Lecce in occasione del workshop internazionale di architettura **IAHsummer15** e **IAHsummer16**, e uno per il lungomare di San Cataldo durante il workshop **IAHsummer18**. Anche per l'edizione 2019 l'installazione oggetto del concorso caratterizzerà il lungomare ed il waterfront urbano.

edizioni passate

Edizioni passate

Il progetto vincitore dell'edizione 2018 è stato:

Sitting on di **Federico Tomasoni, Matteo de Rossi, Salvatore Garretto**.

Sitting on funge da collegamento fisico e contestuale al lungomare di San Cataldo. Ricorda La Casa del Surfista, un punto di riferimento lungo la costa di San Cataldo. Gli archi della struttura fungono da punto di partenza per la struttura formale e funzionale dell'installazione: diverse tipologie di posti a sedere, servizi pubblici (elemento verde, smaltimento rifiuti, deposito biciclette) e un'area giochi (scultura e salita) definiscono lo spazio.

Il progetto vincitore dell'edizione 2016 è stato "**Dream me on**" di Ambra Ruffini e Francesco Pestarino.

La leggerezza di una nuvola può creare un riparo dal sole e dal caldo, ma allo stesso modo dar vita a burrasche e tempeste, mosse dal vento si formano e svaniscono in pochi istanti, mutevoli e volubili da sempre ispirano e guidano i sogni degli uomini che si riposano durante i loro viaggi senza mete. Ci sembra di vagare in eterno in deserti infiniti. Ma è proprio con lo sguardo al cielo e il sedere a terra che si fanno i viaggi migliori, che si visitano i posti più lontani, che si scoprono i luoghi più belli della mente.

I progetti vincitori dell'edizione 2015 sono stati: "**Connection's Scape**" di Andrea Tabocchini, Alessandro Donati e Matilde Mellini e "**White Extension**" di Sasa Ciabatti e Bilyana Asenova.

Tutti i progetti di:

SCC2018 > <http://bit.ly/SelfCC2018>

SCC2015 > <http://bit.ly/SelfCC15>

SCC2016 > <http://bit.ly/SelfCC16>



Hanno partecipato ai nostri contest di autocostruzione un totale di 95 giovani professionisti





tema

accessibilità spiaggia

Il tema dell'edizione 2019 del concorso Self Construction Competition è la progettazione di un'installazione che connetta la spiaggia di San Cataldo con il lungomare.

Il tema si ispira all'installazione ONDEsea realizzata lo scorso anno durante il workshop IAHsummer2018.

Il progetto mira a rispondere ad una necessità funzionale di connessione tra il waterfront e la spiaggia, con un intervento connotato da qualità architettonica e paesaggistica e che risulti un elemento distintivo ed identitario per l'area di riferimento.

Il progetto dovrà favorire la sosta e l'aggregazione, ed integrare una rampa funzionale all'accessibilità alla spiaggia.

Il progetto dovrà approfondire la fattibilità tecnica e realizzativa in considerazione della successiva produzione in autocostruzione durante IAHsummer19.

Il progetto dovrà prevedere l'utilizzo di materiali di facile reperibilità ed utilizzo per favorire le fasi realizzative, e si dovrà considerare un budget di realizzazione pari a 1000 €.



Dal progetto alla realtà!

ONDEsea

ONDEsea è il progetto vincitore del workshop IAHSpecialEdition.

Il laboratorio di autocostruzione è stato coordinato da Archistart, e il progetto sviluppato da Archistart e dai partecipanti di IAHSpecialEdition: Venetia Long, Mayank Chourasia, Kajetan Swieczkowski, Francesca Marino e Laura Sideri.

ONDEsea è un'installazione che nasce dalla necessità di rendere la spiaggia accessibile dalla strada. Dall'osservazione dei vari modi in cui le persone occupano lo spazio compreso tra la strada ed il mare, l'obiettivo diventa quello di creare una connessione non solo fisica ma di utilizzo. Suggerendo nuove possibilità di stare insieme ed incontrarsi. Ondesea è un invito a celebrare la bellezza del luogo e a scoprirlo ogni volta da una nuova angolazione.

scopri di più

*clicca qui per avere più informazioni
sul tema di **SCC2019***



come partecipare

Quota di partecipazione

1° PERIODO DI REGISTRAZIONE
25 MARZO - 30 APRILE

↳ 40 €

2° PERIODO DI REGISTRAZIONE
1 MAGGIO - 7 GIUGNO

↳ 60 €

Tale importo è da considerarsi unico per ogni gruppo (per singolo progetto presentato), qualsiasi sia il numero dei componenti del gruppo. Ogni gruppo dovrà essere composto massimo da 2 persone

Come partecipare

ISCRIVITI SU WWW.ARCHISTART.NET

CREA IL GRUPPO*
se partecipi in gruppo

VAI IN 'ACTIVE COMPETITION'
e scegli SCC2019

CLICCA SU 'CLICK HERE TO JOIN'

COMPILA IL FORM CON
nome del progetto se partecipi in
gruppo o singolarmente, e il metodo di
pagamento

TROVERAI IL TUO PROGETTO IN
'MY PORTFOLIO'
solo tu potrai vedere la tua tavola; alla
fine del concorso il tuo progetto verrà
reso pubblico.

MODIFICA IL TUO PROGETTO
aggiungi l'immagine di copertina, le
immagini di dettaglio, la descrizione e la
tavola (board).

come creare un gruppo*

CLICCA SU 'CREATE A NEW GROUP'
che trovi in 'my groups'

INVITA GLI ALTRI MEMBRI DEL GRUPPO
vai su 'send invites' se sono già iscritti
sulla piattaforma archistart, se invece
non sono ancora iscritti, clicca su 'send
invitation by email'

Pagamento

PAY PAL
CARTE DI CREDITO O DI DEBITO

La registrazione al contest sarà
effettuata immediatamente. Ti arriverà
una mail con un uniqueID, che inserirai
sulla tua tavola.

BANK TRANSFER

La registrazione non è immediata.
A ricezione della ricevuta di pagamento ti
verrà inviato un uniqueID da inserire sulla
tavola.

* Dopo aver confermato la registrazione e ricevuto il pagamento non sarà possibile essere rimborsati della quota di iscrizione.
** Archistart farà riferimento per la registrazione alla data di ricezione del deposito e non quella in cui è stato effettuato.

Dopo aver scelto il metodo di pagamento,
il tuo progetto, visibile in 'my portfolio',
sarà segnato come:

DRAFT

bozza, potrai modificare il tuo progetto,
caricare la tavola, aggiungere descrizione
e immagini di dettaglio.
Il progetto non è pubblico, solo il
concorrente o i membri del gruppo possono
vedere il progetto

PENDING

il progetto sarà visibile come PENDING:
- quando scegli come metodo di
pagamento Bank Transfer, il progetto
non può essere modificato (quando sarà
verificato il pagamento il progetto sarà
modificato come DRAFT)
- in fase di giuria.

cosa produrre



Verrà data particolare importanza non solo all'idea e alla qualità progettuale, ma anche alla chiarezza e alla capacità rappresentativa

cosa produrre

La presentazione del progetto sarà affidata ad una sola tavola formato **DIN-A1 (orizzontale)**.

La tavola dovrà contenere il nome del concorso più il codice di registrazione > **SCC2019 - uniqueID** (la tavola deve essere nominata nello stesso modo)

Qualora fossero presenti nome della squadra o dei suoi componenti o qualsiasi riferimento esplicito, che permetta di associare la tavola al gruppo, la tavola verrà squalificata senza possibilità di rimborso.

I contenuti e le modalità di rappresentazione della tavola sono sotto la completa responsabilità e libertà della squadra, che può adottare qualsiasi strumento grafico per far comprendere al meglio la propria idea progettuale.

E' comunque consigliato includere almeno:

- Piante principali
- Sezioni (parziali o totali)
- Viste 3D

Verrà data particolare importanza non solo all'idea e alla qualità progettuale, ma anche alla chiarezza e alla capacità rappresentativa, che dovrà essere in grado di esplicitare al meglio il contenuto.

Sono consentiti anche brevi didascalie purchè scritte in Italiano o Inglese, qualora scritte in lingue diverse non verranno prese in considerazione.

La tavola dovrà essere esclusivamente in formato Jpeg e di dimensione DIN-A1 orizzontale, con un peso massimo di 3 Mb.

Si consiglia una risoluzione di 72 dpi, ma sono consentite anche risoluzioni maggiori (purchè il file non superi i 3 Mb).

Sul form del progetto possono essere inserite:

- un'immagine di copertina (obbligatorio)
- una descrizione (obbligatorio)
- 2 immagini di dettaglio max 1MB (opzionale)

**solo la tavola A1 sarà utilizzata in fase di giuria.*

***consultare la sezione FAQ del sito <https://www.archistart.net/faq/>*

Premio in denaro

1°

1000 €
+
partecipazione
IAHsummer19

Menzione speciale

partecipazione gratuita ad un concorso Archistart

info utili

*La somma in denaro rimane inalterata sia per chi partecipa singolarmente che in gruppo (gruppi max di 2 persone).

*I progettisti del gruppo vincitore saranno i tutor, insieme ad un membro del team Archistart, del laboratorio di autocostruzione 'la spiaggia' che si svolgerà durante il festival [IAHsummer2019](#)

*per il festival [IAHsummer2019](#) la sistemazione è 'camping accommodation'

*Il vincitore non è però obbligato a partecipare alla successiva fase dell'autocostruzione.

*Il progetto potrebbe subire delle modifiche previa consultazione del progettista

*Se ti sei già iscritto a [IAHsummer2019](#), e il tuo progetto vince il concorso, ti rimborseremo la quota di partecipazione.



premi

calendario

Marzo 📅 Lunedì 25 apertura iscrizioni	Aprile	Maggio
Giugno 📅 Venerdì 7 (ore 18:00) termine iscrizioni 📅 Venerdì 14 (ore 18:00) consegna elaborati <i>* il progetto di ciascun partecipante o gruppo passerà da 'draft' a 'pending'</i>	Luglio 📅 Lunedì 1 (ore 14:00) risultati	Agosto 📅 dal 1 al 8 laboratorio autocostruzione

contest

risultati

autocostruzione

I criteri di valutazione sono i seguenti:

- **qualità grafica** (1-15 punti)
- **fattibilità** (1-35 punti)
- **Soluzioni tecniche** (1-30 punti)
- **Attinenza al bando** (1-20 punti)

Note

Archistart può modificare i contenuti di questo documento purchè sia la maggioranza dei concorrenti a beneficiarne. Eventuali modifiche verranno segnalate per tempo, pertanto si consiglia di monitorare costantemente il sito e la pagina Facebook. L'attribuzione dei Premi è rimessa al giudizio insindacabile della Giuria che può anche prevedere l'assegnazione di Premi ex aequo con ripartizione del valore del premio.

Proprietà intellettuale

Tutti i contenuti del concorso verranno conservati nel database Archistart. Archistart avrà la completa facoltà di pubblicare e promuovere i materiali, specificandone l'autore, il quale rimarrà proprietario dell'idea progettuale. Partecipando si permette ad Archistart di pubblicare e diffondere il materiale ricevuto, con la possibilità di poterlo modificare per esigenze di adattabilità ai formati di pubblicazione. Archistart assume la proprietà delle proposte progettuali. Il diritto d'autore e la proprietà intellettuale rimangono in capo ai rispettivi autori, i quali saranno citati in caso di pubblicazioni o realizzazioni senza nessun compenso aggiuntivo a loro favore.

Criteri di ammissione

Il concorso è aperto a tutti gli studenti universitari, dottorandi e neolaureati e giovani professionisti di età inferiore a 35 anni. Tutti i componenti del gruppo devono soddisfare il requisito di età inferiore a 35, riferendosi alla data di inizio del concorso, essendo quindi in grado di dimostrarlo grazie ad una idonea documentazione.

Giuria

La giuria sarà annunciata nei prossimi mesi sulla pagina facebook di Archistart e sulla pagina del concorso

Criteri di valutazione

I progetti vincitori verranno selezionati con le seguenti modalità:

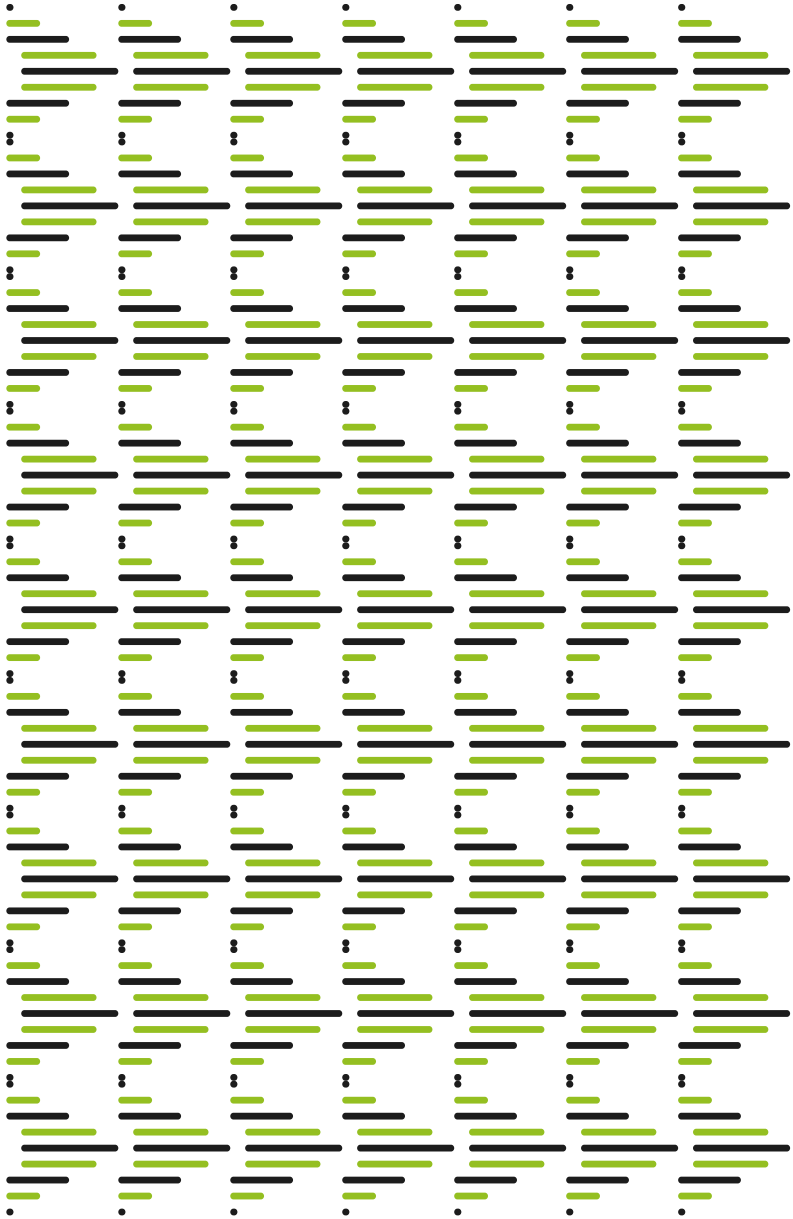
- 1- **Consegna alla giuria:** verranno consegnati tutti i progetti alla giuria che valuterà in base ai criteri indicati dal bando.
- 2 - **Selezione:** i giurati sceglieranno, tra i progetti presentati, il vincitore e la/le menzione/i d'onore.



CO-FINANZIATO DA



REGIONE PUGLIA - FSC 2014/2020 - Investiamo nel vostro futuro



ARCHISTART