

 ARCHSTORMING
ARCHITECTURE COMPETITIONS

SENEGAL ELEMENTARY SCHOOL

“SAMBOU TOURA DRAME”

/ARCHITECTURE COMPETITION/

In collaborazione con:



INTRODUZIONE: LET'S BUILD MY SCHOOL

La nuova competizione di Archstorming ci porta in Senegal, in Africa. Collaboreremo con Let's Build My School (LBMS), un ente di beneficenza registrato nel Regno Unito (n. 1168814) fondato nel 2016 per costruire scuole nei paesi in via di sviluppo con particolare attenzione alle aree remote prive di strutture educative.

Oltre a realizzare edifici con materiali riciclati sostenibili di provenienza locale, LBMS ricerca e applica tecniche di costruzione che non richiedono alcuna conoscenza tecnica preliminare in modo che la comunità locale possa replicare il processo e aiutare a sviluppare ulteriormente il proprio villaggio. LBMS attribuisce grande importanza ad avere risultati misurabili e duraturi sia nell'assicurarsi che i propri edifici siano utilizzati per il loro scopo, aumentando l'iscrizione degli studenti, sia che la loro tecnica di costruzione dia potere alla comunità creando più posti di lavoro nelle nuove abilità edilizie acquisite.

Fornendo strutture educative adattate al clima locale, investono nelle persone e nelle comunità per alleviare la povertà, creando miglioramenti economici misurabili e duraturi nelle aree povere e svantaggiate.



CONTESTO: SENEGAL

Let's Build My School ha iniziato le sue attività in Senegal (da cui provengono due dei fondatori) in regioni dove **solo il 50% dei bambini in età scolare ha accesso all'istruzione** e dove le aule riempiono fino a 80 studenti per classe a causa del numero limitato di strutture.

Il Senegal è classificato al 164 ° posto su 189 paesi nell'ultimo rapporto dell'Indice di sviluppo umano delle Nazioni Unite.

Nonostante sia uno dei paesi politicamente ed economicamente più stabili del continente africano, il paese ha un basso tasso di alfabetizzazione di circa il 43% e **bassi tassi di iscrizione alle scuole primarie e secondarie; il 38% degli studenti della scuola primaria abbandona prima di raggiungere l'istruzione secondaria.**

Di conseguenza, molti bambini in Senegal sono vittime del lavoro minorile o dell'accattonaggio; Si stima che circa 100mila bambini senegalesi vagano per le strade, chiedendo denaro e cibo. Secondo SOS Children's Village, un'organizzazione che opera in Senegal dal 1976, sebbene la situazione nel Paese stia migliorando, la sfida ora è permettere alle ragazze di restare a scuola una volta iscritte (migliaia sono ancora costrette a fare lavori domestici non appena sono abbastanza grandi per lavorare).

Le conseguenze della crisi educativa sulla società includono stress economico, violenza, criminalità e comunità in difficoltà.

Come conseguenza di questi problemi, LBMS ha deciso di concentrarsi sull'aspetto educativo e costruire scuole in aree molto remote per dare a ogni bambino l'opportunità di un futuro migliore e di partecipare allo sviluppo economico del proprio paese.



L'APPROCCIO

Nonostante la mancanza di infrastrutture educative, le scuole riconosciute dal governo sono spesso costruite come strutture temporanee. Sono costruiti con pareti di bambù e tetti di zinco.

Queste fragili aule raramente sopravvivono alle stagioni delle piogge e ciò si traduce nell'annullamento di classi e studenti che non superano l'anno accademico. LBMS mira a sostituire queste strutture temporanee con scuole costruite per fornire un ambiente migliore per lo studio dei bambini.

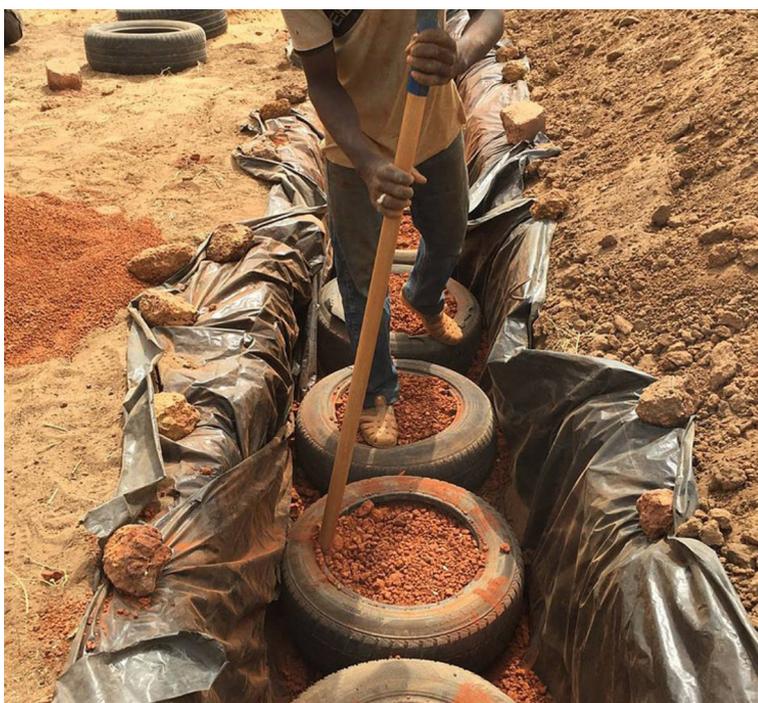
Per fare questo, costruiscono utilizzando materiali di provenienza locale e riciclati, come pneumatici e sacchi di sabbia, e fungono da laboratorio di ricerca per tecniche di costruzione innovative ea basso costo.

In questo concorso indagheremo tecniche di costruzione innovative e a basso costo per sostituire una scuola temporanea con un edificio permanente.

Identificare e applicare metodi di costruzione a basso costo è fondamentale per LBMS, poiché consente alla comunità locale di implementare le competenze e le tecniche acquisite dove e quando necessario. Questo trasferimento di competenze offre loro l'opportunità di espandere il loro villaggio, costruire case e aggiungere più aule a una scuola.

LBMS sviluppa libretti di istruzioni chiari e diretti che distribuiscono ai lavoratori edili, agli studenti che frequentano la scuola e alle menti curiose della comunità locale che passano durante la costruzione.

Il loro approccio collaborativo garantisce che, a lungo termine, le comunità locali traggano vantaggio dalle nuove competenze acquisite e dai metodi di costruzione pratici ed economici, che possono implementare e replicare. Inoltre, i membri della comunità potranno ricevere supporto quando utilizzano la tecnica acquisita per altri progetti nel villaggio. Formano le persone a diventare risorse per la loro comunità.



LBMS: PROGETTI COMPLETATI

Keur Racine School

Il primo progetto di LBMS si trova a Thies, a 72 km da Dakar, la capitale del Senegal. LBMS ha costruito una scuola materna vicino alla scuola superiore esistente in modo che gli studenti delle scuole superiori potessero accompagnare i loro fratelli più piccoli a scuola. La scuola è stata costruita utilizzando 196 pneumatici di recupero per le fondamenta, che sono state compattate con argilla e sabbia. Le pareti sono state erette con 2.000 sacchi di sabbia riempiti con argilla, sabbia e acqua di provenienza locale.

Il tetto è stato rialzato dalle pareti, lasciando uno spazio significativo per il passaggio di aria e luce.



Niakoulrab School

Il secondo progetto di LBMS è stato realizzato a Niakoulrab, un villaggio senegalese situato a 30 km dalla capitale.

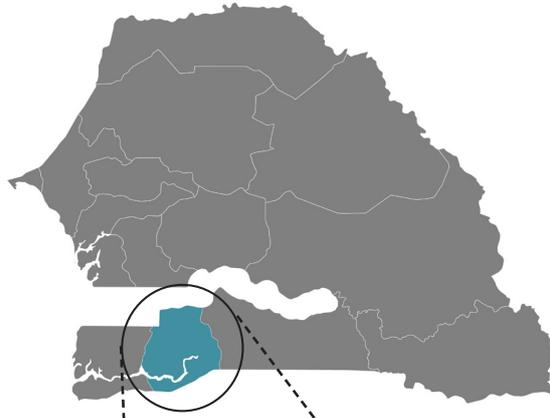
Let's Build My School ha presentato una proposta alla comunità locale nel 2018 per costruire una scuola elementare per 420 bambini. La Fase 1 è stata completata nel 2019 e la Fase 2 nel 2020. La scuola è stata costruita anche utilizzando la tecnica SuperAdobe, sviluppata dall'architetto iraniano Nader Khalili più di due decenni fa, e prevede l'uso di sacchi riempiti con una miscela di sabbia locale, argilla e acqua con una piccola percentuale di cemento come stabilizzatore. .

Il design è più complesso del primo progetto e incorpora l'uso di archi per finestre e porte al fine di favorire la ventilazione e l'illuminazione naturale.





SCUOLA A MARSASSOUM: IL LUOGO



Archstorming cerca proposte per progettare una scuola elementare a Marsassoum, in Senegal.

Marsassoum è una città nella regione di Sédhiou in Senegal. (Coordinate: 12 ° 49'52.2 "N 15 ° 58'37.4" O). La città più vicina è Ziguinchor, che dista 33 km (21 miglia) da Marsassoum.

Si trova sulle rive del fiume Soungrougrou. L'accesso più facile alla città da Ziguinchor è con un viaggio su strada di 61 km e attraversando il fiume su un traghetto.

Marsassoum ha una popolazione di circa 7.000, il 90% dei quali sono Mandinka, uno dei più grandi gruppi etnici in Africa.

Gli abitanti di Marsassoum vivono principalmente di agricoltura, pesca e piccole imprese.





IL LUOGO



-  Aule attuali
-  Edificio in cemento
-  Pozzo d'acqua
-  Latrine
-  Perimetro della trama

Il terreno misura circa **920 m²**. Ha una forma rettangolare. Il lato più lungo è di **37 m** mentre il più corto è di **25 m**.

Il lotto è completamente pianeggiante, non c'è pendenza da considerare.

L'ingresso principale si trova sul lato ovest. **Può rimanere dove si trova ora o può essere trasferito a sud, se necessario.**

C'è un grande albero al centro della trama. È una moraceae e deve essere conservata. Fornisce ombra ai bambini e trascorrono molto tempo sotto di essa. Ha un'altezza approssimativa di 6,5 metri e il diametro della chioma dell'albero è di circa 16 m.

La trama ha le seguenti costruzioni:

- **Aule:** ci sono due edifici temporanei che funzionano come aule, sono 17,5 m x 6,5 m e sono stati costruiti con pareti di bambù intrecciato e un tetto di zinco. **Queste strutture saranno demolite.**
- **Edificio in cemento:** si trova nell'angolo sud-ovest del terreno. Dispone di due stanze diverse e misura 4,4 x 8,4 m. È costruito con muri di cemento e tetto in metallo. Viene utilizzato come piccola biblioteca e ufficio del preside.
- **Modulo latrine:** situato nell'angolo sud-est, contiene due latrine. Questo modulo verrà sostituito da uno nuovo, puoi scegliere di posizionarlo nello stesso posto o spostarlo in uno diverso.



STATO ATTUALE



Entrata sul lato destro dell'immagine. C'è una recinzione di bambù intrecciata sul perimetro.



Edificio in cemento a destra, aule a sinistra ea destra dietro l'edificio in cemento.



Interno di una delle due aule più grandi.



Interno di un'aula. Pareti in bambù intrecciato, zinco per il tetto e pannello metallico per chiudere la finestra.



STATO ATTUALE



Esterno di un'aula.



Aule e albero.



Modulo latrina.



Pozzo d'acqua nell'angolo nord-ovest del lotto.

LA SFIDA: PROGRAMMA

In questo concorso costruiremo la **scuola elementare Sambou Toura Drame a Marsassoum, in Senegal**. L'obiettivo di questo concorso è creare un edificio che possa essere un esempio per il resto delle persone che vivono nell'area, imparare da esso e dalle sue tecniche di costruzione e applicare ciò che hanno imparato negli edifici futuri.

Il programma del progetto sarà il seguente:

- **Aule:** la scuola necessita di **7 aule**. **La dimensione di ogni aula deve essere di 63 m²**, essendo questo un requisito generale del governo del Senegal. Il numero di aule è fisso e non può essere modificato nelle vostre proposte.

- **Biblioteca:** gli studenti attualmente utilizzano una delle stanze dell'edificio in cemento come biblioteca, ma lo spazio è troppo piccolo e ne hanno bisogno di uno più grande. La dimensione della nuova libreria non è fissa.

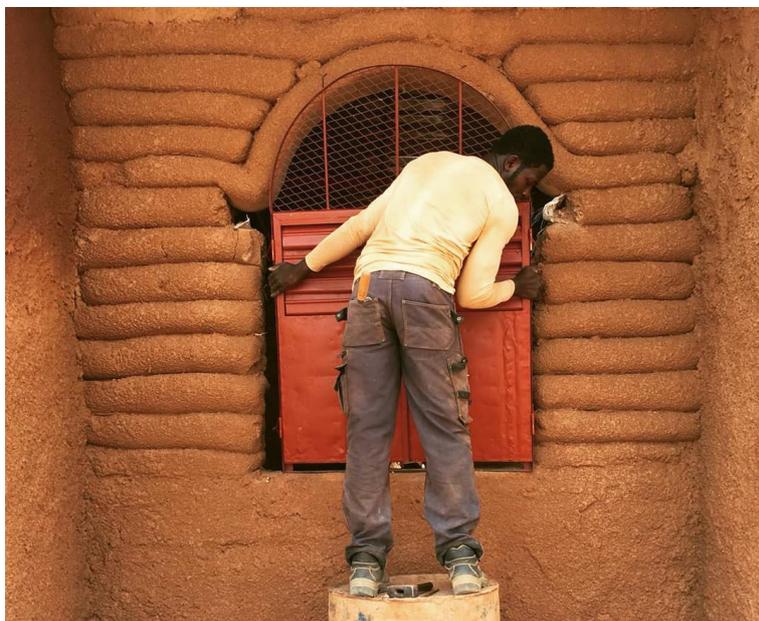
- **Uffici:** sono necessari due piccoli uffici, uno per il direttore e un altro che verrà utilizzato dai docenti durante le pause o le riunioni.

- **Latrine:** l'attuale modulo latrine può essere demolito e ricollocato dove si preferisce. Sono necessari 3 cubicoli: 1 per i ragazzi, 1 per le ragazze e 1 per gli adulti.

- **Mensa:** se c'è abbastanza spazio sul terreno, sarebbe molto positivo includere una piccola cucina + sala da pranzo. Poiché l'area della trama è molto limitata, questo spazio non è obbligatorio, spetta a ciascun concorrente includerlo o meno nelle proposte.

- **Orto + recinto:** considerando che i genitori non hanno abbastanza soldi per pagare il pranzo a scuola, un'ottima opzione sarebbe quella di includere un orto in modo che la scuola possa essere autosufficiente e coltivare le proprie verdure, oltre ad allevare polli.

Come è stato detto, la dimensione di ogni spazio può variare a seconda di ogni proposta. La trama ha un'area approssimativa di 920 m² e i progetti devono tenere conto di questa limitazione. Anche avere spazi esterni dove i bambini possano giocare e correre è importante e necessario.



LA SFIDA: CONSIDERAZIONI

In questo concorso verrà costruito il progetto vincitore, la proposta scelta sarà utilizzata come base del progetto finale. I seguenti aspetti sono punti importanti da considerare nel tuo progetto:

Tecniche di costruzione

LBMS costruisce scuole utilizzando tecniche di costruzione innovative che sono facili da imparare e riprodurre. Uno degli aspetti più importanti di questo concorso è ispirare le persone a costruire le proprie case usando la stessa tecnica.

Nelle scuole precedenti, LBMS ha utilizzato tecniche come muri o fondamenta di pneumatici o muri di sacchi di terra. Non è obbligatorio utilizzare anche questi sistemi, ognuno è libero di utilizzare la tecnica che ritiene opportuna, tenendo sempre presente che deve essere di **basso costo e di facile realizzazione**.

È importante spiegare il sistema che hai deciso di utilizzare nei pannelli.

Materiale

È essenziale utilizzare **materiali locali**, poiché importarli sarebbe troppo costoso.

I materiali più comuni nella zona sono **argilla, bambù, sabbia, pneumatici, travi di legno e lamiera**. I mattoni di argilla sono prodotti localmente.

Una lista completa dei materiali disponibili e dei relativi prezzi verrà inviata nel materiale che riceverai dopo aver completato il processo di registrazione. Possono includere altri materiali purché si assicurino che siano economici e disponibili nella zona.

Sostenibilità:

In questi tipi di comunità, dove l'acqua e il cibo sono molto scarsi, è essenziale aiutare le persone attraverso l'architettura.

Il pozzo perforato nella trama non fornisce troppa acqua, quindi ne usano pochissima, principalmente per pulire le lavagne nelle aule. Inoltre, c'è un pozzo pubblico che dovrebbe portare l'acqua all'intera comunità, ma non funziona correttamente, interrompendo l'approvvigionamento molto spesso. Per questo motivo, **l'integrazione dei sistemi di raccolta dell'acqua piovana nelle loro proposte sarà valutata molto positivamente**.

Per quanto riguarda l'elettricità, possiamo trovare fornitura di energia elettrica in città, quindi non è necessario inserire pannelli solari nella scuola.

Coltivare il proprio cibo in un giardino e avere un piccolo pollaio può anche essere un'ottima opzione per insegnare ai bambini alcune nozioni di base sull'agricoltura e l'allevamento, oltre a fornire loro cibo.



LA SFIDA: CONSIDERAZIONI

Clima

La nuova scuola dovrà considerare il clima della zona. Marsassoum ha una stagione delle piogge molto pronunciata che dura circa 4 mesi, da metà giugno a metà ottobre. In quei mesi può piovere quasi tutti i giorni.

La temperatura è abbastanza costante durante tutto l'anno. I mesi più caldi vanno da marzo a maggio, con una temperatura media massima superiore a 37°C e una minima di 21°C. La stagione fredda dura 3 mesi, da luglio a settembre, con una temperatura massima di 32°C e una minima di 17°C. Come puoi vedere, la temperatura è piuttosto alta durante tutto l'anno. **Pertanto, è importante avere spazi ventilati nella scuola.**

Puoi visitare [questa pagina](#) per ulteriori informazioni sul tempo.

Costruzioni attuali

Come accennato nelle pagine precedenti di questo briefing, la scuola ha già alcune costruzioni.

Le aule attuali verranno demolite poiché costruite come strutture permanenti.

L'edificio in cemento può essere mantenuto com'è ora, riabilitato e integrato nel nuovo progetto o demolito. La decisione è libera.

Le latrine possono anche essere demolite o mantenute. Se decidi di mantenere l'attuale edificio, assicurati che sia ristrutturato in tre spazi diversi (uno per i ragazzi, uno per le ragazze e uno per gli adulti).

L'albero al centro deve essere preservato.

Fasi costruttive

La scuola sarà costruita in due fasi. Ciò consente alla ONG di raccogliere fondi per la prima parte e iniziare a costruire mentre raccoglie fondi per la seconda parte. Idealmente, non passerà più di un anno tra la fase 1 e 2. Spetta a ciascun concorrente decidere quale parte del programma appartiene alla fase 1 e quale parte alla fase 2.

Budget

Il budget per la scuola è di 80.000 euro (52 milioni di franchi CFA). Questo è il prezzo totale per la costruzione, inclusi materiali da costruzione, strumenti di costruzione, manodopera e altre spese. Non è necessario raggiungere il budget massimo, se il tuo progetto riesce ad essere più economico, sarà valutato positivamente.

Dopo la registrazione verrà inviato un elenco di riferimenti di prezzo, insieme a una planimetria.



DETAGLI DEL BANDO

AMMISSIONE

Può partecipare a SENEGAL ELEMENTARY SCHOOL qualsiasi studente di architettura o architetto indipendentemente dalla loro nazionalità.

Allo stesso modo, possono partecipare anche persone di altre discipline come ingegneri, sociologi, fotografi, ecc. senza che sia necessario la presenza di un architetto nel team.

Le squadre possono essere formate da un massimo di quattro (4) membri e come minimo da uno (1).

Tutti i membri del team devono essere maggiorenni (18 anni o più).

Il prezzo della registrazione è per squadra, indipendentemente dal numero dei membri.

Nel caso in cui una squadra o un concorrente voglia partecipare con più di una proposta, sarà necessario registrarsi più volte pagando il prezzo corrispondente a ciascun registro.

In nessun caso i membri della giuria, dell'organizzazione o persone direttamente collegate alla giuria possono partecipare a questa competizione.

PREMI

I premi ammontano a € 10.000 + COSTRUZIONE, distribuiti come segue:

1° PREMIO

6.000 €

+

CONSTRUZIONE DEL PROGETTO

2° PREMIO

2.000 €

3° PREMIO

1.000 €

MENZIONI SPECIALE D'ONORE

500 €

MENZIONI SPECIALE D'ONORE

500 €

+10 MENZIONI D'ONORE

Inoltre, i progetti vincitori o finalisti saranno pubblicati su riviste, blog o siti web di architettura, nonché sui social network e sul sito Web di Archstorming.

*A seconda del Paese di residenza dei vincitori, il premio potrebbe essere soggetto a ritenuta o al pagamento di imposte secondo la legge di tale paese.



DETAGLI DEL BANDO

CALENDARIO

AGOSTO 5, 2020	INIZIO INSCRIZIONE "EARLY"
SETTEMBRE 2, 2020	FINE INSCRIZIONE "EARLY"
SETTEMBRE 3, 2020	INIZIO INSCRIZIONE "REGULAR"
SETTEMBRE 30, 2020	FINE INSCRIZIONE "REGULAR"
OTTOBRE 1, 2020	INIZIO INSCRIZIONE "ADVANCED"
OTTOBRE 28, 2020	FINE INSCRIZIONE "ADVANCED"
OTTOBRE 29, 2020	INIZIO INSCRIZIONE "LATE"

NOVEMBRE 25, 2020

TERMINE CONSEGNA ELABORATI

NOVEMBRE 25 - DICEMBRE 21, 2020	DECISIONE DELLA GIURIA
DICEMBRE 22, 2020	PUBBLICAZIONE RISULTATI

*Le consegne non saranno accettate dopo l'ora successiva, incluso il giorno della scadenza della presentazione: 23:59:59 Ora di Los Angeles (UCT / GMT-8) o PST.

PAGAMENTO

Il prezzo dipenderà dalla data di registrazione e si evolverà come segue:

INSCRIZIONE "EARLY": **60€ + IVA**
INSCRIZIONE "REGULAR": **80€ + IVA**
INSCRIZIONE "ADVANCED": **100€ + IVA**
INSCRIZIONE "LATE": **120€ + IVA**

IVA: 21%

La registrazione deve essere effettuata sul sito ufficiale di Archstorming. Perché la registrazione avvenga con successo la squadra deve pagare la tariffa corrispondente al periodo di registrazione. Una volta che il processo di registrazione e pagamento è stato completato non ci sarà alcun rimborso.

METODI DI PAGAMENTO

Puoi utilizzare carte di credito o di debito Visa, Mastercard, Discover e American Express. Il team di Archstorming non avrà accesso ai dettagli delle carte di credito. Per favore, fornite l'informazione sulla carta così come appare su di essa.

I pagamenti sono accettati anche attraverso la piattaforma Paypal.

REGISTRAZIONE

Subito dopo aver completato il pagamento, la squadra di Archstorming invierà un'e-mail di conferma che includerà materiale così come il numero di registrazione. Questo numero deve essere posizionato in un punto visibile sul foglio che il concorrente consegna, preferibilmente nell'angolo in basso a destra.

Nel momento in cui viene inviato il foglio, sarà richiesto il numero di registrazione per identificare la squadra.

<http://www.archstorming.com/register.html>



DETAGLI DEL BANDO

CONTENUTO DA CONSEGNARE

I partecipanti devono presentare **due (2) pannelli in formato A1** (594x841 mm o 23,4x33,1 pollici) orientati verticalmente o orizzontalmente con il numero di registrazione nell'angolo in basso a destra.

Il contenuto del pannello è libero, purché sia chiaramente espressa l'idea che i partecipanti vogliono trasmettere. In ogni caso, **è importante dettagliare la proposta con i materiali e i sistemi di costruzione ideati.**

I pannelli devono essere caricati in formato JPEG o JPG e il nome del file deve essere il numero di registrazione fornito dal team di Archstorming (ad es. 432465423-1.jpg e 432465423-2.jpg).

Inoltre, deve essere presentata **una (1) descrizione del progetto che non superi le 400 parole.** Il budget di costruzione deve essere incluso in questo documento, senza contare entro 400 parole. La descrizione deve essere presentata in formato PDF e il nome dovrebbe essere solo il numero di registrazione del partecipante (es. 460418125.pdf)

La consegna dei materiali deve essere effettuata nella sezione Submit, sul sito Web di Archstorming.

<http://www.archstorming.com/submit.html>

PROCESSO DI VALUTAZIONE

La giuria valuterà i progetti sulla base del raggiungimento degli obiettivi stabiliti alle pagine 11, 12 e 13 del presente briefing. In particolare, verrà valutato se il progetto soddisfa i requisiti del programma, metodo di costruzione, materiali e sostenibilità. Inoltre, se il progetto considera il clima della regione, se è possibile costruirlo in due fasi e se non supera il limite di budget.

La giuria ha la totale libertà di aggiungere altri criteri che consideri importanti per la creazione della clinica.

Saranno scelte un totale di 50 proposte che andranno alla fase finale. Dei 50 finalisti, la giuria sceglierà il vincitore, il secondo e il terzo posto, le 2 menzioni speciali d'onore e le 10 menzioni d'onore. Tali elezioni si baseranno sul raggiungimento degli obiettivi e dei criteri di valutazione.

FAQ

Puoi consultare le domande più comuni nella sezione corrispondente al sito web di Archstorming:

<http://www.archstorming.com/faq.html>

Allo stesso modo, durante i mesi del concorso, tutte le domande inviate via e-mail riceveranno risposta individualmente e saranno caricate nella sezione web in precedenza menzionata.



DETAGLI DEL BANDO

PROPRIETÀ INTELLETTUALE E COPYRIGHT

Tutti i progetti che vincono un premio economico diventeranno di proprietà di Archstorming, e quindi Archstorming si riserva tutti i diritti sul materiale da quel momento. Archstorming può utilizzare qualsiasi progetto presentato nel concorso per mostre o pubblicare, sia online che stampate.

Archstorming si impegna ad identificare gli autori della proposta quando si fanno pubblicazioni su di loro.

Archstorming si riserva il diritto di modificare le proposte e il testo dei partecipanti con l'obiettivo di adattarli meglio a qualsiasi formato di pubblicazione sia online che cartaceo, senza modificare l'essenza della proposta stessa. Inoltre, dal momento che il progetto sarà costruito, ci riserviamo il diritto di modificare la proposta vincente per adattarla alle reali esigenze della ONG, mantenendo sempre l'essenza del progetto e lavorando assieme con l'autore del progetto.

Il partecipante è responsabile dell'utilizzo di immagini prive di copyright. Archstorming non è responsabile dell'uso di immagini protette da parte dei partecipanti.

NOTE

Archstorming si riserva il diritto di apportare modifiche nelle regole della competizione (date, requisiti, ecc.). È obbligo dei partecipanti accedere al web di Archstorming regolarmente per verificare se sono state apportate modifiche nei Termini e Condizioni della competizione.

Let's Build My School è responsabile della costruzione della scuola. Archstorming collabora con il progetto, ma non è responsabile della costruzione dell'edificio. La costruzione è totalmente diretta dalla ONG. Se, per qualsiasi motivo, la ONG incaricata del progetto decidesse finalmente di non realizzarlo, Archstorming non sarà responsabile del fatto.

Archstorming non è responsabile per le indagini che i partecipanti vogliono portare a termine nell'area del concorso. Ricordiamo ai partecipanti che è vietato entrare negli spazi di proprietà privata.

La rottura delle regole e dei termini definiti in questo briefing o nei Termini e Condizioni del sito Web di Archstorming comporterà l'immediata squalifica della squadra senza alcuna restituzione dei pagamenti effettuati.

Archstorming si riserva il diritto di annullare questo concorso nel caso di non raggiungimento di un numero minimo di partecipanti, definito nei Termini e Condizioni. In tal caso, Archstorming si impegna a restituire l'intero importo della registrazione ai partecipanti registrati in quel momento.

<http://www.archstorming.com/terms.html>

