

**ROMA
TRE**

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI

MASTER PISM

Prof. Arch. Elena Mortola



3 d e v i s u a l e f f e c t s

presentano:

ARCHITETTURA

& CINEMA

1
VENERDI
APRILE 2011

www.architetturaecinema.net

Università di Roma Tre Facoltà di Architettura
AULA Ersoch , ex Mattatoio
Largo Giovanni Marzi, 10

ore 10.00 - 19.00

INTRODUZIONE AL SEMINARIO

STORIA DEGLI EFFETTI VISIVI CINEMATOGRAFICI

SCENOGRAFIA - ESTENSIONI DI SET E SCENOGRAFIE DIGITALI

TECNICHE DI RIPRESA CINEMATOGRAFICA

ESERCITAZIONI DA VIVO

FOTOREALISMO NEI RENDER

IL COMPOSITING E IL MATCHMOVING PER L'ARCHITETTURA

ANIMAZIONE 3D E CHARACTER ANIMATION

SCULTURA DIGITALE E PROTOTIPIZZAZIONE RAPIDA



Nicola Sganga (vfx supervisor)

Luca Della Grotta (vfx supervisor)

Gianpaolo Fragale (animatore 3d)

Francesca Rotondo (visual production designer)

Claudio Clemente (3d artist)

Sorin Voicu (digital artist)

Marco Petri (digital artist)

Luigi Viapiano (architetto)

ANIMATIKA



SI RACCOMANDA LA REGISTRAZIONE

WWW.ANIMATIKA.ORG